

SCHEERMATE – ICONE

Al momento dell'acquisto, nello smartphone alcune funzioni sono già preinstallate, altre invece si possono scaricare secondo i gusti o le necessità personali. Abbiamo già accennato al fatto che lo schermo è come fosse un libro da sfogliare; le pagine dello smartphone si chiamano schermate. Cominciamo a conoscerle.

Schermate. In pratica una schermata è ciò che appare sul nostro smartphone in un determinato momento, come una pagina di un libro, con la differenza che per visualizzare le altre, è sufficiente strisciare con l'indice dall'alto in basso e viceversa oppure da sinistra a destra e ritorno. Il numero delle schermate non è fisso ma dipende dalla quantità di applicazioni installate e dalle esigenze personali; si consiglia di limitarne il numero per facilità e velocità di consultazione. La prima, quella che vediamo appena accendiamo lo smartphone, è detta "schermata di blocco" dalla quale (dopo aver inserito il PIN o tracciato il segno di sblocco di cui si parlerà più avanti) si passa alla pagina principale. Si chiama "Home" (casa): in alto cominciamo a vedere, oltre all'ora, alcuni simboli relativi alla percentuale di carica della batteria, alla potenza della linea, alla tecnologia di rete mobile (4G – quarta generazione). In basso: a sx tre barrette per vedere le applicazioni aperte, al centro un quadratino per tornare sempre alla "Home", a dx una freccetta per tornare indietro. Se si scorre la pagina dall'alto in basso, compare una schermata con dei simboli per il controllo del dispositivo (wi-fi, suono, torcia, risparmio energia ecc.). Nella "Home" vediamo anche le prime **icone**.

Icone. Le icone che troviamo sullo smartphone rappresentano le cosiddette app (abbreviazione della parola inglese application e cioè applicazione). Sono veri e propri programmi che permettono una infinità di operazioni. Oltre a quelle già presenti, ne possiamo scaricare a volontà; attenzione però che alcune prevedono abbonamenti e quindi è opportuno valutarne l'uso e la effettiva necessità. Per scaricarle possiamo utilizzare un servizio di Google che si chiama Play Store, in pratica un enorme supermercato delle applicazioni. Per aprire una app è sufficiente toccare la relativa icona. Le icone si possono spostare all'interno della pagina oppure posizionarle dove ci sembra più opportuno: basta premerle con un dito e trascinarle. Per comodità di consultazione, conviene metterle in ordine alfabetico e posizionare quelle che usiamo di più nelle prime pagine.

(continua)

L. Fornara (marzo 2026/2)